medya okuryazarlığı

-araştırmaları dergisi-

Cilt / Volume: 3 • Sayı / Issue: 2 • Aralık 2024 • ISSN: 2822-6747

- Walt Disney'in Eğitmenlik Rolü ve Çocuk Filmleri
- Dijital Oyunlarda Gerçek Tarih Yansımaları
- The Best Interests of the Child in the Digital Environment
- Dijital Oyunlar 3.0
- Türkiye'de Dijital Oyunlara İlişkin Lisansüstü Tezler
- Çocuk Dostu Bir Oyun Derecelendirme Sistemi
- Dijital Oyunlar ve Çocuk Üzerine Yavuz Samur ile Söyleşi

medyaokuryazari.org

@MedyaOkurYazar_

@MedyaOkurYazari

Medya Okuryazarlığı Araştırmaları Dergisi / Journal of Media Literacy Studies
Cilt / Volume: 3 • Sayı / Issue: 2 • Aralık 2024 • ISSN: 2822-6747

Medya Okuryazarlığı Araştırmaları, altı ayda bir yayımlanan uluslararası ve hakemli bir dergidir.
Journal of Media Literacy Studies is an international peer reviewed and biannual journal.

Yayıncı • Publisher
Hediyetullah Aydeniz

Baş Editör • Editor-in-Chief
Hediyetullah Aydeniz

Editör Yardımcısı • Assistant Editors
Meryem Bahadır, İstanbul Üniversitesi
Oğuz Gülleb, Marmara Üniversitesi
Gülsüm ekinci, Marmara Üniversitesi
Ela Nur Reyhanlıoğlu, Marmara Üniversitesi

Görsel Yayın Yönetmeni • Art Director
Oğuz Gülleb, Marmara Üniversitesi

Sayı Editörü • Issue Editor
Tahsin Eren Sayar, Yalova Üniversitesi

Editörler Kurulu • Editors
Alaattin Aslan, Marmara Üniversitesi
Ali Hasan Hamut
Ali Özcan, Gümüşhane Üniversitesi
Gülden Demir, Nişantaşı Üniversitesi
Firuze Selen Çağlar, İstanbul Bilgi Üniversitesi
Hediyetullah Aydeniz, Marmara Üniversitesi
Mehmet Büyükafşar, Niğde Ömer Halisdemir Üniversitesi
Mehmet Emin Babacan, Marmara Üniversitesi
Muhammed Akif Albayrak, Marmara Üniversitesi Serkan Bayrakcı, Marmara Üniversitesi
Tahsin Eren Sayar, Yalova Üniversitesi
Yunus Ergen, Hatay Mustafa Kemal Üniversitesi Zeynep Zelal Kızılkaya, Muş Alparslan Üniversitesi

Dil Editörü • Language Editor - Proof Reader
Banu Sayar (Türkçe), Yalova Üniversitesi
Gürol Yokuş (İngilizce/English), Sinop Üniversitesi Kâmil Büyüker (Türkçe), Yozgat Bozok Üniversitesi Serkan Bayrakcı (İngilizce/English), Marmara Üniversitesi

Yayın Kurulu • Editorial Board
Abdullah Özkan, İstanbul Üniversitesi
Alev Erkilet, İbn Haldun Üniversitesi
Ali Murat Vural, İstanbul Üniversitesi
Ali Sonay, Bern Üniversitesi
Alpaslan Durmuş, Kızılay Akademi
Ayşen Zişan Furat, İstanbul Üniversitesi
Banu Sayar, Yalova Üniversitesi
Betül Önay Doğan, İstanbul Üniversitesi
Bilal Yorulmaz, Marmara Üniversitesi
Birsen Banu Okutan, İstanbul Üniversitesi
Çağrı Kara, İstanbul Kent Üniversitesi
Fatma Bilge Şenyüz, Marmara Üniversitesi
Hikmet Kırık, İstanbul Üniversitesi
Himmet Hülür, Hacı Bayram Veli Üniversitesi
Mete Çamdereli, İstanbul Ticaret Üniversitesi (E.)
Muhammet Bilal Arık, Akdeniz Üniversitesi
Murat Şentürk, İstanbul Üniversitesi
Mustafa Ruhi Şirin, Çocuk Vakfı
Mutlu Binark, Hacettepe Üniversitesi
Nurullah Ardıç, İstanbul Teknik Üniversitesi
Ömer Özer, Anadolu Üniversitesi
Peyami Çelikcan, İstinye Üniversitesi
Rıdvan Şentürk, İstanbul Ticaret Üniversitesi
Sertaç Timur Demir, Gümüşhane Üniversitesi
Sümeyye Parıldar, İstanbul Üniversitesi
Yusuf Adıgüzel, Anadolu Üniversitesi
Yusuf Alpaydın, Marmara Üniversitesi
Yusuf Ziya Gökçek, Marmara Üniversitesi

Bu Sayının Hakemleri • Referees of this Issue
Ahmet Güven, Bandırma Üniversitesi
Ersin Kozan, Bandırma Onyedi Eylül Üniversitesi
Hacer Dolanbay, Muş Alparslan Üniversitesi
Muzaffer Musab Yılmaz, Sakarya Üniversitesi
Özgün Arda Kuş, Üsküdar Üniversitesi
Şükrü Sim, İstanbul Üniversitesi

*Editör, Yayın ve Hakem kurallarındaki isimler, alfabetik olarak sıralanmıştır.
Medya Okuryazarlığı Araştırmaları Dergisi, uluslararası alan indeksi ERIHPLUS'ta taranmaktadır.

İletişim Bilgileri
Marmara Üniversitesi Göztepe Yerleşkesi
medyaokuryazari.org
E-posta: dergi@medyaokuryazari.org

@MedyaOkurYazar_ @MedyaOkurYazari

Medya Okuryazarlığı Araştırmaları Dergisi *Journal of Media Literacy Studies*

İÇİNDEKİLER / *CONTENTS*

Makale / *Article*

Walt Disney'in Eğitmenlik Rolü ve Çocuk Filmleri 6
Walt Disney's Educational Role and Children's Films
Rıdvan ŞENTÜRK

Dijital Oyunlarda Gerçek Tarih Yansımaları "Europe Unıversalis 4 (Eu4)" Örneği 23
Reflections of Real History in Digital Games "Europe Universalis 4 (EU4)" Sample
Aykut Tamir

Kitap Değerlendirmesi / *Book Review*

Dijital Oyunlar 3.0 Oynanış ve Mekanik 54
Süngü E. ve Bostan B. (2024), Dijital Oyunlar 3.0 Oynanış ve Mekanik, 305 sayfa, Ankara: Nobel Yayınları, ISBN: 978-625-371-090-3.
Oğuz GÜLLEB

The Best Interests of the Child in the Digital Environment 62
Dijital Ortamda Çocuğun Yüksek (Üstün) Yararı
Livingstone, S., Cantwell, N., Özkul, D, Shekhawat, G., and Kidron, B. (2024). The best interests of the child in the digital environment. Digital Futures for Children centre, LSE ve 5 Rights Foundation.
Ceyda TETİK

Araştırma Notu / Research *Note*

Türkiye'de Dijital Oyunlara İlişkin Medya ve İletişim Alanındaki Lisansüstü Tezler 68
Hakan YİĞİT

Tartışma / *Debate*

Dijital Kapitalizm ve Kültürel Emperyalizm Kıskacında Çocuk Dostu Küresel Bir Oyun Derecelendirme Sistemini Tartışmak 79
Meryam BAHADIR

Söyleşi / *Interview*

Dijital Oyunlar ve Çocuk Üzerine Yavuz Samur ile Söyleşi 85
Söyleşi: Tahsin Eren SAYAR